

Raumplanermodell / Controller

RaumplanerModell
oder besser eine
Controllerklasse

?

Raumplanermodell / Controller

- Die Klasse RaumplanerModell schafft eine saubere Hülle um alle Moebel-Klassen.
- Wie stark sie die Kopplung reduziert, zeigt ein Einbau in das tkinter-Projekt:
- Änderungen sind allein durch Abweichungen in den Benennungen nötig.

Raumplanermodell / Controller

- Die Verarbeitung von Mausereignissen in RaumplanerModell zeigt aber, dass sie nun nicht nur Aufgaben für die Moebel-Klassen übernimmt.
- Die Kopplung wird nun zwar ebenfalls reduziert, allerdings ist das Grafikfenster keine Modellkomponente, sondern eine View-Komponente.

Raumplanermodell / Controller

- Die Klarheit der Modellierung kann unter Anwendung des Model-View-Controller – Konzeptes verbessert werden, indem die Raumplanermodell – Klasse in eine Controllerklasse umgewandelt wird.